

Fantastiques Puzzles

Règlement des concours de Puzzle

Principe

Chaque participant/équipe devra réaliser le puzzle fourni le plus rapidement possible.

Organisation

L'événement Fantastiques Puzzles est organisé par l'association FENRIR.

La seconde édition de Fantastiques Puzzles aura lieu les samedi 29 et dimanche 30 Novembre 2025 à Liffré (35340).

Inscriptions

Les participants peuvent s'inscrire dans les catégories suivantes:

- **Marathon puzzle** : une équipe de 3 à 8 personnes avec un maximum de 4 personnes sur la table devront résoudre un maximum de puzzle en 10 heures maximum. Voir détails spécifiques au marathon dans la section prévue à cet effet..
- **Énigmes et puzzles** : une équipe de 2 personnes devront résoudre des énigmes et un puzzle de 300 pièces en 1h30. Voir détails spécifiques à ce concours dans la section prévue à cet effet.
- **Duo Mini** : deux participant dont un de moins de 9 ans inclus et un de 13 ans ou plus devront assembler un puzzle de 300 pièces
- **Mini Solo Adulte** : un participant de 13 ans ou plus devra assembler un puzzle de 300 pièces
- **Solo Adulte** : un seul participant de plus de 12 ans devra réaliser un puzzle de 500 pièces
- **Solo enfant** : un participant de moins de 9 ans inclus devra réaliser un puzzle de 100 pièces
- **Solo junior** : un participant de moins de 14 ans inclus devra réaliser un puzzle de 300 pièces
- **Duo Juniors** : deux participants un de moins de 12 ans inclus et un de plus de 13 ans devront réaliser un puzzle de 500 pièces
- **Duo adultes** : deux participants de 13 ans ou plus devront réaliser un puzzle de 500 pièces
- **Duo experts** : deux participants de 13 ans ou plus devront réaliser un puzzle de 1000 pièces

Les inscriptions ont lieu en ligne via la plateforme Helloasso. Le règlement de la participation se fait sur la plateforme Helloasso.

La participation est fixée à 15€ pour les concours solo adulte, duo enfants, duo juniors et duo adultes. Elle est fixée à 20€ pour les duo expert et énigmes et puzzle. Elle est fixée à 95€ par équipe pour le marathon.

Déroulement de la compétition

Seuls les participants aux concours peuvent accéder à la salle de compétition. Le public ne sera pas autorisé à l'exception des responsables légaux des participants aux concours solo enfant et junior..

Les mineurs participant aux épreuves restent sous la responsabilité de leurs parents/responsables légaux.

Chaque participant/équipe recevra sur sa table le puzzle à réaliser lors de la compétition. Tous les participants d'une même catégorie recevront le même puzzle.

Le puzzle ne pourra pas être ouvert avant le top donné par les organisateurs. Une ouverture prématurée de la boîte mènera à la disqualification du/des participants.

La surface de puzzle prévue pour chaque participation (participant pour les concours solo ou équipe pour les autres catégories) est de :

- 90cmx120cm pour les concours énigmes et puzzle, duo mini, mini solo adulte, solo enfants et solo juniors.
- 90x240 pour les duos experts.
- 220x80 pour les équipes du marathon.
- 110x80 pour les solo adultes, duo juniors et duo adultes.

Les participants d'un même duo seront assis l'un en face de l'autre.

NB : en cas de non disponibilité du matériel réservé, l'organisateur se réserve le droit de modifier ces dimensions pour les adapter au matériel disponible.

Les accessoires de tri et support à couvercle sont autorisés. Ils ne doivent pas gêner les autres participants.

Les accessoires tranchants ne sont pas autorisés. Les stickers et films de protection des boîtes seront retirés par les organisateurs avant la compétition.

Classement

Le classement est établi à partir du temps mis par le participant/équipe pour réaliser le puzzle. Des jurys seront présents dans la salle pour noter les temps.

Si aucun jury n'est à proximité de vous en fin d'assemblage (environ 15 pièces restantes), signalez vous en levant le bras.

Si à la fin du temps imparti, le puzzle n'est pas fini, les pièces isolées (non assemblées par groupe de 3 ou plus) seront comptées pour le classement.

En cas de pièces manquantes à la fin de l'assemblage, vous avez 10 secondes pour les chercher (par terre ou dans le sachet du puzzle notamment). Si au bout de ces 10 secondes les pièces ne sont pas trouvées, une pénalité de 10 secondes sera appliquée perdue par pièce perdue.

Si plus de 5 pièces adjacentes sont manquantes, cela sera considéré comme un problème de fabrication et aucune pénalité ne sera appliquée.

Règles spécifiques au marathon

Les équipes pour le marathon puzzle comportent jusqu'à 8 membres. Seulement 4 personnes peuvent être présentes pour assembler les puzzles. Il est demandé aux personnes n'étant pas actives de ne pas rester dans les allées afin de ne pas gêner le travail des bénévoles.

Il est possible d'opter pour des tenues festives afin de repérer plus facilement chaque équipe. Cependant, l'espace de chaque équipe étant limité, il n'est pas possible d'apporter de la décoration à ajouter à votre espace réservé.

Chaque équipe sera désignée par le nom choisi à l'inscription.

La liste des participants d'une équipe peut être modifiée jusqu'au plus tard 1 mois avant la date du marathon.

Les quatre premiers puzzles de la compétition seront acquis quel que soit le résultat de l'équipe.

Tous les puzzles ouverts par une équipe seront acquis. Un puzzle ne peut être ouvert qu'une fois le puzzle précédent complété, validé par un jury et rangé dans sa boîte.

Règles spécifiques au Énigmes et Puzzles

Pour ce concours deux personnes devront résoudre des énigmes afin d'obtenir les pièces d'un puzzle de 300 pièces à assembler.

Il y aura 4 énigmes à résoudre dans un ordre séquentiel. La résolution d'une énigme rapportera:

- 100 points
- l'énoncé de l'énigme suivante
- une partie des pièces données de façon aléatoire.

Il est possible d'acheter des indices avec des points.

- un premier indice simple avec 10 points
- un second indice moyen avec 20 points
- un troisième indice avancé avec 30 points
- la solution avec 40 points

NB : il n'est pas possible d'acheter un indice d'un niveau plus élevé sans avoir acheté l'indice précédent. Acheter la solution revient donc à perdre 100 points et donc annuler les points acquis par la résolution de l'énigme.

La résolution des quatre énigmes permettra d'acquérir l'ensemble des pièces du puzzle.

L'assemblage du puzzle permet d'obtenir 1 point par pièce posée par ensemble de 3 pièces minimum pour un maximum de 300 points.

A la fin de l'assemblage du puzzle, chaque minute restante avant la fin de l'épreuve rapportera 2 points.

Le classement final sera établi en fonction du nombre de points obtenus par équipe. En cas d'égalité sur le nombre de points, le temps restant sera pris en compte (l'équipe ayant le plus de temps restant gagnera).

Handicaps

L'association FENRIR a à cœur de pouvoir accueillir tout le monde pour ses activités. Ainsi nous pouvons aménager dans la mesure du possible l'accueil des participants handicapés lors des concours. Pour signaler un handicap, cochez la case adéquate lors de votre inscription et indiquez le moyen (mail ou téléphone) pour vous contacter pour que nous puissions déterminer avec vous vos besoins spécifiques.

Divers

Les organisateurs se réservent le droit d'apporter toute modification utile au présent règlement, et s'engagent à en informer les participants dans les plus brefs délais. Les problèmes non prévus par le règlement et survenus durant la compétition seront tranchés et résolus par les organisateurs.

Chaque concurrent sera en charge de son matériel, l'organisateur ne pourra pas être tenu pour responsable en cas de perte, vol ou dégradation.

Les données personnelles collectées lors de l'inscription des participants ne seront utilisées que dans le cadre strict de Fantastiques Puzzle. Elles ne seront pas transmises à des tiers et elles pourront être consultées, modifiées ou effacées sur simple demande de l'intéressé, conformément au Règlement Général sur la Protection des Données.

En s'inscrivant, les concurrents acceptent d'être photographiés et filmés par l'organisateur pendant la compétition. Ils l'autorisent à exploiter ces images et à les diffuser sous toute forme et tous supports, sans limite de lieux et pour une durée de 2 ans (notamment presse, site internet de l'association, réseaux sociaux).