

Fantastiques Puzzles

Règlement des concours de Puzzle

Principe

Chaque participant/équipe devra réaliser le puzzle fourni le plus rapidement possible.

Organisation

L'événement Fantastiques Puzzles est organisé par l'association FENRIR.

La troisième édition de Fantastiques Puzzles aura lieu les samedi 21 et dimanche 22 Novembre 2026 à Liffré (35340).

Inscriptions

Les participants peuvent s'inscrire dans les catégories suivantes:

- **Marathon puzzle** : une équipe de 3 à 8 personnes avec un maximum de 4 personnes sur la table devront résoudre un maximum de puzzle en 12 heures maximum. Voir détails spécifiques au marathon dans la section prévue à cet effet.
- **Énigmes et puzzles** : une équipe de 2 personnes devront résoudre des énigmes et quatre puzzles de 99 pièces en 1h30. Voir détails spécifiques à ce concours dans la section prévue à cet effet.
- **Triathlon en équipe** : quatre personnes devront assembler trois puzzles dont le nombre de pièces est compris entre 200 et 600. Ces puzzles seront inhabituels de par leur nature même ou par la contrainte d'assemblage. Leur spécificité entraîne une difficulté accrue par rapport à des puzzles standard. Le détail des trois assemblages sera dévoilé le jour de l'épreuve. Aucune compétence physique particulière ne sera requise, l'épreuve est accessible PMR.
- **Solo Adulte 300 pièces** : un participant de 13 ans ou plus devra assembler un puzzle de 300 pièces
- **Solo Adulte débutant** : un participant de 13 ans ou plus devra assembler un puzzle de 300 pièces. Ce concours est réservé aux personnes ayant participé à moins de trois concours de puzzle et dont le meilleur temps pour un 500 pièces est supérieur à 90 minutes.
- **Solo Adulte** : un seul participant de plus de 12 ans devra réaliser un puzzle de 500 pièces
- **Solo enfant** : un participant de moins de 9 ans inclus devra réaliser un puzzle de 100 pièces
- **Solo junior** : un participant de moins de 14 ans inclus devra réaliser un puzzle de 300 pièces

- **Solo Adulte mystère** : un seul participant de plus de 12 ans devra réaliser un puzzle de 500 pièces sans modèle.
- **Duo Mini** : deux participants dont un de moins de 9 ans inclus et un de 13 ans ou plus devront assembler un puzzle de 300 pièces
- **Duo Juniors** : deux participants un de moins de 12 ans inclus et un de plus de 13 ans devront réaliser un puzzle de 500 pièces
- **Duo adultes** : deux participants de 13 ans ou plus devront réaliser un puzzle de 500 pièces
- **Duo adultes 2x500** : deux participants de 13 ans ou plus devront réaliser deux puzzles de 500 pièces. Il n'y a pas de contrainte sur l'ordre. Les deux puzzles peuvent être réalisés simultanément si les participants le souhaitent. Si aucun des deux puzzles n'est terminé à l'issue de l'épreuve, seules les pièces du puzzle le plus avancé seront comptabilisées.
- **Duo relais** : deux participants de 13 ans ou plus devront assembler chacun un puzzle de 500 pièces. Toutes les 5 minutes, les deux participants devront changer de puzzle. Si un des deux puzzles est terminé, un seul des participants est autorisé à toucher le puzzle.
- **Duo experts** : deux participants de 13 ans ou plus devront réaliser un puzzle de 1000 pièces

Les inscriptions ont lieu en ligne via la plateforme Helloasso. Le règlement de la participation se fait sur la plateforme Helloasso.

Déroulement de la compétition

Seuls les participants aux concours peuvent accéder à la salle de compétition. Le public ne sera pas autorisé à l'exception des responsables légaux des participants aux concours solo enfant et junior.

Les mineurs participant aux épreuves restent sous la responsabilité de leurs parents/responsables légaux.

Chaque participant(e)/équipe recevra sur sa table le(s) puzzle(s) à réaliser lors de la compétition. Tous les participants d'une même catégorie recevront le(s) même(s) puzzle(s).

Le(s) puzzle(s) ne pourra(ont) pas être ouvert(s) avant le top donné par les organisateurs. Une ouverture prématurée de la boîte mènera à la disqualification du/des participant(e)s.

La surface de puzzle prévue pour chaque participation (participant pour les concours solo ou équipe pour les autres catégories) est de :

- 180x80 pour les duos experts, énigmes et puzzle, duo relais, le triathlon et le marathon
- 90cmx80cm pour toutes les autres épreuves

Les participant(e)s d'un même duo seront assis l'un en face de l'autre.

NB : en cas de non disponibilité du matériel réservé, l'organisateur se réserve le droit de modifier ces dimensions pour les adapter au matériel disponible.

Les accessoires de tri et support à couvercle sont autorisés. Ils ne doivent pas gêner les autres participant(e)s.

Les accessoires tranchants ne sont pas autorisés. Les stickers et films de protection des boîtes seront retirés ou coupés par les organisateurs avant la compétition.

Classement

Le classement est établi à partir du temps mis par le participant(e)/équipe pour réaliser le puzzle. Des jurys seront présents dans la salle pour noter les temps.

Si aucun jury n'est à proximité de vous en fin d'assemblage (environ 15 pièces restantes), signalez vous en levant le bras.

Si à la fin du temps imparti, le puzzle n'est pas fini, les pièces isolées (non assemblées par groupe de 3 ou plus) seront comptées pour le classement.

En cas de pièces manquantes à la fin de l'assemblage, vous avez 10 secondes pour les chercher (par terre ou dans le sachet du puzzle notamment). Si au bout de ces 10 secondes les pièces ne sont pas trouvées, une pénalité de 10 secondes sera appliquée perdue par pièce perdue.

Si plus de 5 pièces adjacentes sont manquantes, cela sera considéré comme un problème de fabrication et aucune pénalité ne sera appliquée.

En cas de pièces en double, 10 secondes seront retirées par pièces en trop (ne sera pas appliquées si les pièces ont été prise chez le voisin).

Règles spécifiques au marathon

Les équipes pour le marathon puzzle comportent jusqu'à 8 membres. Seulement 4 personnes peuvent être présentes pour assembler les puzzles. Il est demandé aux personnes n'étant pas actives de ne pas rester dans les allées afin de ne pas gêner le travail des bénévoles.

Il est possible d'opter pour des tenues festives afin de repérer plus facilement chaque équipe. Cependant, l'espace de chaque équipe étant limité, il n'est pas possible d'apporter de la décoration à ajouter à votre espace réservé.

Chaque équipe sera désignée par le nom choisi à l'inscription.

La liste des participants d'une équipe peut être modifiée jusqu'au plus tard 1 mois avant la date du marathon.

Les quatre premiers puzzles de la compétition seront acquis quel que soit le résultat de l'équipe.

Tous les puzzles ouverts par une équipe seront acquis. Un puzzle ne peut être ouvert qu'une fois le puzzle précédent complété, validé par un jury et rangé dans sa boîte.

Règles spécifiques au concours "Énigmes et Puzzles"

Pour ce concours deux personnes devront résoudre une enquête pour accéder aux différents puzzles.

Pour les quatre premières étapes de l'enquête, les participants assembleront un puzzle et recevront cinq cartes indices et cinq cartes mystère. Chaque carte a un coût en temps. Les cartes indice ont un coût de 1 unité de temps. Les cartes mystère ont un coût entre 0 pour la carte mystère avec la solution, ou un coût entre 5 et 10 unités de temps pour les autres cartes mystère.

Les participants devront dévoiler la bonne carte mystère pour accéder au puzzle suivant. Les mauvaises cartes mystère apportent un indice supplémentaire pour la résolution de l'enquête.

Une fois les quatre premières étapes résolues, les participants accéderont à cinq cartes trésor et devront dévoiler la bonne carte trésor. La bonne carte trésor a un coût de 0 unité de temps, les mauvaises, un coût de 20 unités de temps.

Le score final sera établi de la façon suivante :
temps en minute pour finir l'enquête + total en temps des cartes dévoilées + pièces de puzzle non assemblées.

Le classement sera établi en partant du score le plus faible (meilleure équipe) vers le score le plus élevé (moins bonne équipe).

Handicaps

L'association FENRIR a à cœur de pouvoir accueillir tout le monde pour ses activités. Ainsi nous pouvons aménager dans la mesure du possible l'accueil des participant(e)s handicapé(e)s lors des concours. Pour signaler un handicap, cochez la case adéquate lors de votre inscription et indiquez le moyen (mail ou téléphone) pour vous contacter pour que nous puissions déterminer avec vous vos besoins spécifiques.

Divers

Les organisateurs se réservent le droit d'apporter toute modification utile au présent règlement, et s'engagent à en informer les participants dans les plus brefs délais.

Les problèmes non prévus par le règlement et survenus durant la compétition seront tranchés et résolus par les organisateurs.

Chaque concurrent sera en charge de son matériel, l'organisateur ne pourra pas être tenu pour responsable en cas de perte, vol ou dégradation.

Les données personnelles collectées lors de l'inscription des participant(e)s ne seront utilisées que dans le cadre strict de Fantastiques Puzzle. Elles ne seront pas transmises à des tiers et elles pourront être consultées, modifiées ou effacées sur simple demande de l'intéressé(e), conformément au Règlement Général sur la Protection des Données.

En s'inscrivant, les concurrent(e)s acceptent d'être photographié(e)s et filmé(e)s par l'organisateur pendant la compétition. Ils l'autorisent à exploiter ces images et à les diffuser sous toute forme et tous supports, sans limite de lieux et pour une durée de 2 ans (notamment presse, site internet de l'association, réseaux sociaux).